

Principais competências

Figma
User Interface
Design thinking
UX Research

Languages

Inglês
(Full Professional)

Formação

EBAC
User Experience
(06/2021 - 09/2021)

Digital House
Brasil
Bootcamp UX
(06/2019 - 02/2020)

Google
UX Design
(11/2022 - 01/2023)

Pedro Lucinio

Product Designer

São Paulo, SP - Brasil

pedro.martuchi1@gmail.com

↔ [Link de portfólio](#)

Experiência

Monkey Exchange

Product Designer
Setembro de 2021 - Junho de 2022

- Criação de protótipos de média e alta fidelidade, utilizando ferramentas como Figma e Adobe XD, resultando em uma melhor experiência do usuário em plataformas de investimento.
- Redução de 25% no tempo de desenvolvimento, obtida através da promoção de um design system evolutivo que alinha soluções de design com as regras de negócio e limitações técnicas.
- Implementação de prazos de entrega rigorosos, garantidos através de metodologias ágeis e gerenciamento eficaz de projetos, assegurando a qualidade das soluções entregues.

G4 Educação

Product Designer
Junho de 2022 - Janeiro de 2023

- Melhoria na eficiência dos processos de design por meio da criação de wireframes, fluxos e protótipos de alta fidelidade, resultando em experiências intuitivas e elegantes.
- Participação ativa no processo de descoberta que resultou na identificação de 15 novas oportunidades de produto, estruturando problemas antes da construção de soluções.
- Implementação de padrões de design que garantiram consistência visual e funcional entre produtos, colaborando ativamente com times multidisciplinares (produto, tecnologia, marketing e negócios).
- Redução de 20% no tempo de desenvolvimento por meio do acompanhamento rigoroso da implementação dos designs junto ao time de desenvolvimento, assegurando qualidade na entrega.

Azul (Wefit)

UX/UI Designer
Outubro de 2023 - Agosto de 2025

- - Aumento na eficiência do Design System por meio da documentação e evolução contínua de componentes, garantindo consistência e acessibilidade nas interfaces digitais.
- Melhoria na satisfação do usuário através de pesquisas qualitativas e testes de usabilidade, identificando necessidades e transformando insights em soluções visuais.
- Aumento de 40% na taxa de conversão por meio de decisões fundamentadas em dados e métricas de experiência, assegurando que as entregas atendam aos objetivos de negócio e às necessidades dos usuários.
- Implementação de um padrão de design que resultou em aumento na adoção de componentes, promovendo a disseminação de boas práticas entre squads e aumentando a maturidade de design na organização.

Best Projects (Setor Público)

UX/UI Designer
Setembro de 2025 - Atualmente

- - Redução de 15% nas taxas de abandono de usuários, fundamentada em decisões de design baseadas em dados e métricas de experiência, com comunicação clara para stakeholders sobre impactos.
- Criação de padrões escaláveis de design, permitindo a reutilização em múltiplos produtos, e facilitando a integração entre equipes por meio de workshops e documentação acessível.
- Melhoria na consistência do Design System, garantida pela documentação e evolução de componentes visuais e comportamentais, promovendo a adoção de boas práticas entre as squads.
- Aumento de 50% na taxa de conversão de protótipos testados, fundamentando decisões de design em dados e métricas de experiência, incluindo A/B testing e análises qualitativas.